

Atelier

Le jeu de société moderne en classe de langue

Sommaire

I. Panorama du jeu de société	II. Le jeu en classe
Une société du jeu	Exemples de jeu
Qu'est-ce qu'un jeu de société moderne ?	Freins à l'utilisation du jeu
L'intérêt du jeu de société en classe	Exploitation en lien avec votre manuel

Cet atelier dresse d'abord le panorama du jeu de société moderne pour, ensuite, aborder des exemples de jeux à utiliser en classe et des pistes d'exploitations pédagogiques. L'atelier alterne les phases de jeu, de réflexion participative et d'information.

Cet atelier a été réalisé avec succès chez l'éditeur Klett, à Berlin en mars 2015, où il a réuni une vingtaine de participants.

Les participants sauront, à l'issue de la formation, choisir et exploiter un jeu de société en classe. Ils repartiront avec un manuel d'une dizaine de pages, comportant une bibliographie, une « ludographie » et des ressources pédagogiques.



Modalités de l'atelier

Durée	Entre 1h30 et 2h
Nombre de participants	L'idéal est de faire des sous-groupes de travail
Tarif	200€ + frais de transport (de Berlin)
Disponibilité	En semaine ainsi que le week-end
Matériel	Jeux et matériel de projection fournis par le formateur

Pour plus d'informations, n'hésitez pas à me contacter.



LUC BERTRAND – Enseignant de FLE à Berlin et convaincu par le potentiel du jeu de société en classe, je souhaite vous montrer que le jeu est un support riche et original, aisé à mettre en œuvre, qui renouvellera avec profit vos activités communicatives et langagières.

lucbertrand.fr | lucbertrand35@gmail.com